

INSTRUKCJA

Serwer systemu ESOMWIN2000 – EMAPA TRANSPORT +

Program Serwer ESOMWIN2000 – EMAPA pozwala na udostępnienie zdalnym Klientom Systemu, informacji o przejechanych trasach przez monitorowane pojazdy. Program współpracuje z systemem ESOMWIN2000, który gromadzi i przetwarza dane z GPRS GPS.

Program po zainstalowaniu, powinien mieć dostęp do plików systemu ESOMWIN2000. Dane udostępniane są poprzez sieć LAN/WAN za pomocą protokołu TCP. Zaleca się, aby program został zainstalowany na innym komputerze w sieci niż pracujący system ESOMWIN2000. W taki wypadku sterowniki obsługi baz danych BDE, należy uzyskać poprzez instalację programu ESOMWIN2000 w trybie stanowiska dodatkowego.

Uruchomienie systemu następuje poprzez uruchomienie programu `SERWER_ESOM2000_EMAPA.EXE`, po czym system jest gotowy do pracy.

Lista obsługiwanych licencji i użytkowników.

Licencja – numer licencji przydzielony klientowi. Program obsługuje tylko taką liczbę klientów, jaka wynika z zakupionych licencji Klienta ESOMWIN2000 – EMAPA

Użytkownik – nazwa przydzielona użytkownika programu Klient

Hasło – hasło przydzielone użytkownikowi. Klient może zmieniać hasło samodzielnie.

Komputer – po wprowadzeniu nowego użytkownika, pole powinno zostać puste.

Dane te zostaną wprowadzone przez Klienta przy pierwszej rejestracji w systemie. Wygenerowany klucz jest

indywidualny dla danego komputera Klienta. W przypadku, gdy istnieje potrzeba przeinstalowania Klienta na inny komputer, należy usunąć dotychczasowy wpis i pozwolić na ponowną rejestrację Klienta.

Grupa – oznaczenie przyporządkowane do obiektów, które może przeglądać dany użytkownik.

Lista obsługiwanych obiektów

Obiekt – oznaczenie obiektu zgodne z systemem ESOMWIN2000

Grupa – oznaczenie przyporządkowane do obiektów, które może przeglądać zarejestrowany użytkownik.

Nazwa – informacja, która ukazuje się w programie Klient przy numerze obiektu.

Zmiana parametrów programu

Parametry są przechowywane w pliku tekstowym

`c:\serwer_esom_emapa.ini`

Plik zawiera informacje o numerze portu na którym pracuje program. W przypadku, gdy istnieje potrzeba zmiany, należy to zrobić za pomocą programu Notatnik, będącego elementem Akcesoriów systemu Windows.

Klucz sprzętowy

Na komputerze z pracującym systemem należy zainstalować na porcie LPT, dostarczony klucz. W przypadku instalacji w systemach Windows 2000 i XP, należy dodatkowo uruchomić program `SETUP.EXE`, znajdujący się na płycie CD w katalogu `STEROWNIK KLUCZA`.

